

EDITAL Nº 01/2021 DE ABERTURA DE INSCRIÇÕES PARA PROCESSO SELETIVO DISCENTE PARA PARTICIPAR COMO VOLUNTÁRIO NO

GPES – GRUPO DE PESQUISA EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

PROFESSORA RESPONSÁVEL: Dra. Daniela Gibertoni

TÍTULO DO PROJETO: A contribuição do Design Emocional para o desenvolvimento de interfaces que promovam maior experiência de uso para crianças com TEA

OBJETIVO DO PROJETO: O objetivo geral deste projeto é analisar a contribuição do design emocional na elaboração de interfaces ao desenvolver um aplicativo de jogos para crianças com TEA, com vistas a melhorar a experiência do usuário.

Quantidade de vagas: 03

Tempo de participação no projeto: 12 meses, podendo ser prorrogável por mais um período de 12 meses ou interrompido, a qualquer tempo.

I- DOS BENEFÍCIOS

- 1- o aluno selecionado que participar deste projeto poderá convalidar as horas nele trabalhadas no estágio obrigatório do curso que estiver matriculado, desde que esteja no período permitido pelas normas do estágio;
- 2 – durante o desenvolvimento do projeto o aluno terá a oportunidade de publicar artigos em revistas e/ou eventos científico, podendo ao final convalidar como sendo sua monografia.

II- DOS PRÉ-REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO:

- 1- Entregar no ato da inscrição uma carta de apresentação, na qual o candidato faz uma breve apresentação de seu histórico acadêmico, relatando seus objetivos e motivações para ingressar no GPES.
- 2- Alunos matriculados do primeiro ao quinto semestre dos cursos de Análise e Desenvolvimento de Sistemas e Sistemas para Internet.
- 3-

III- DA ETAPA DO PROCESSO SELETIVO

Esse processo seletivo está composto de duas etapas:

Etapa 1: da análise da carta de apresentação, podendo ser deferida ou não, conforme obediência ao item II – Dos Pré-requisitos para inscrição

Etapa 2: entrevista com o candidato pela ferramenta Teams.

V- DOS CRITÉRIOS DE SELEÇÃO

Soft skill: habilidades interpessoais

Hard Skill: habilidades técnicas

V- DAS INSCRIÇÕES

Local: www.fatectq.edu.br e pelo link <https://bit.ly/3jJFH9L>

Período da inscrição: de 28/10/2021 a 03/11/2021

Deferimento da inscrição: 04/11/2021

Entrevista: 05/11/2021

Resultado final: 08/11/2021

VI – BIBLIOGRAFIA

AGNER, Luiz. **Ergodesign e arquitetura de informação: Trabalhando com o usuário**. 2. ed. Rio de Janeiro: Quartet Editora & Comunicação Ltda, 2009.

BARBOSA; Simone e SILVA, Bruno. **Interação Humano-Computador**. São Paulo: Campus, 2010.

PREECE, J., ROGERS, Y., SHARP, H. **Design de Interação - Além da interação homem-computador**. Ed. Bookman, 2005.